

MANUAL DEL CAMPEONATO LA JUVENIL BANTRAB 2019

A. JUSTIFICACIÓN DEL PROGRAMA

El Grupo Financiero Bantrab y Global Sports Corporation (en adelante “los organizadores”) consideran que el deporte constituye un pilar fundamental para la estabilidad emocional y física de las personas, así como una fuente de felicidad y motivación. También lo conciben como un medio para que niños y jóvenes adquieran disciplina, carácter, responsabilidad, capacidad de trabajar en equipo, solidaridad y espíritu de sana competencia. Todo ello les permitirá aprender a ganar y perder y, en consecuencia, los convertirá en mejores personas y ciudadanos. El campeonato también fortalecerá los lazos de amistad entre los participantes.

B. DESARROLLO DE LA COMPETENCIA

El campeonato se realizará en tres fases:

1. Fase Departamental
2. Fase Regional
3. Fase Nacional

1. FASE DEPARTAMENTAL

En cada una de las nueve sedes departamentales se inscribirá un mínimo de 16 equipos y un máximo de 32. Los equipos inscritos jugarán partidos de eliminación directa. Ocho equipos de cada sede departamental clasificarán para la fase regional.





En caso el número de equipos inscrito no sea múltiplo de 16, el formato de competencia será definido un día antes del inicio del campeonato por los organizadores, quienes también realizarán un sorteo para definir los juegos. Estos cambios serán comunicados a los representantes de los equipos el día de la competencia.

El partido se dividirá en dos tiempos de 10 minutos cada uno, separados por dos minutos de descanso.

A continuación se muestran las fechas y los departamentos en los que se desarrollará la fase departamental. Las fechas están sujetas a cambios.

| Departamento | Fecha |
|----------------|------------------|
| Chimaltenango | 29 de junio |
| Guatemala | 6 de julio |
| Escuintla | 13 de julio |
| Retalhuleu | 28 de julio |
| Sololá | 4 de agosto |
| Quetzaltenango | 17 de agosto |
| Chiquimula | 1 de septiembre |
| Petén | 7 de septiembre |
| Alta Verapaz | 21 de septiembre |

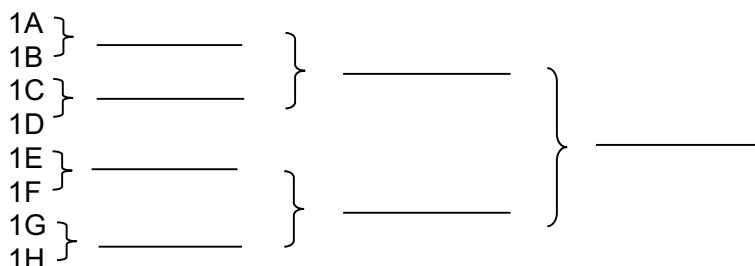
2. FASE REGIONAL:

Los 72 equipos clasificados serán divididos en tres grupos de 24, distribuidos de la siguiente manera:

| Región | Sedes departamentales | Sede regional | Fecha |
|--------|---|----------------|------------------|
| 1 | Guatemala Chimaltenango Escuintla | Escuintla | 14 de julio |
| 2 | Retalhuleu Sololá Quetzaltenango | Quetzaltenango | 18 de agosto |
| 3 | Chiquimula Petén Cobán | Cobán | 22 de septiembre |



Cada región se dividirá en tres grupos de ocho equipos cada uno. El primer lugar de cada grupo clasificará a los cuartos de final de la fase regional. Los ganadores clasificarán para la semifinal y para la Fase Nacional. Adicionalmente, los ganadores de la semifinal disputarán la final regional.



Los partidos de esta fase se dividirán en dos tiempos de 10 minutos cada uno, con dos minutos de descanso.

La actividad se realizará de 8:00 a.m. a 2:30 p.m. Durante las primeras cuatro horas se jugarán los partidos grupales y, durante la siguiente hora y media, los cuartos de final, la semifinal y la final.

3. FASE NACIONAL

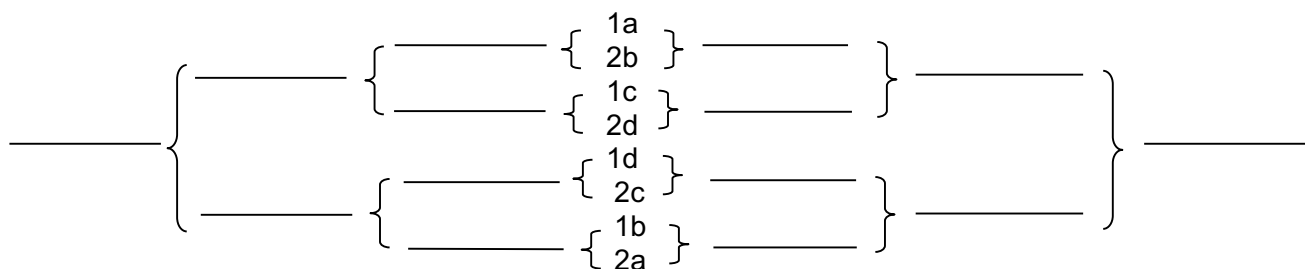
Participarán 12 equipos, los cuatro semifinalistas de cada región. El ganador será el Campeón Nacional de La Juvenil Bantrab 2019.

Para la fase de clasificación se formarán cuatro grupos de tres equipos, que jugarán todos contra todos. Los dos primeros lugares de cada grupo pasarán a los cuartos de final. Los ganadores de los cuartos de final integrarán la División Oro y competirán por eliminación directa por el título. Los equipos eliminados en los cuartos de final jugarán la División Plata para disputar de la posición 5 a la 8. Los terceros lugares de cada uno de los grupos integrarán la División Bronce y jugarán de la siguiente forma: 3a vs 3b, 3c vs 3d, para disputar de la posición 9 a la 12. El primero y segundo lugar serán declarados campeón y subcampeón.



División Plata
Eliminados en cuartos de final

División Oro
Ganadores en cuartos de final



En la Fase Nacional todos los partidos se dividirán en dos tiempos de 10 minutos cada uno, con un descanso de 2 minutos. La final se jugará en dos tiempos de 15 minutos cada uno, con un entretiempo de 5 minutos. Este formato está sujeto a cambios y la duración de los partidos será definida el día de la final por los organizadores teniendo en cuenta la temperatura y cansancio de jugadores.

Los partidos de las fases grupales se realizarán de 8:00 a 11:00 a.m., mientras que los cuartos de final, semifinal y final se realizarán de 11:00 a.m. a 2:30 p.m.

La Fase Nacional se jugará del 4 al 6 de octubre. La fecha será definida por Bantrab y Global Sports Corporation y está condicionada por la disponibilidad de la locación que se elija como sede.

C. TIEMPOS DE COMPETENCIA

Todas las actividades y juegos del campeonato se desarrollarán los sábados, tal y como se establece en el inciso B. Los regionales se jugarán los domingos.

Inscripción y Promoción: Se definirá una fecha de inicio y de cierre de inscripciones para cada jornada departamental.

Fase Departamental: se desarrollará entre junio y septiembre.

Fase Regional: se realizará entre julio y septiembre, de forma simultánea a la departamental.

Fase Nacional: se llevará a cabo el 5 o el 6 de octubre en Retalhuleu. Se informará a los equipos clasificados con suficiente antelación.



En cada una de las fases, el Comité Organizador contará con un equipo de médicos y paramédicos que brindarán asistencia a los participantes en caso de que lo necesiten.

D. RECONOCIMIENTOS Y GASTOS

1. **Fase Departamental:** se otorgará trofeo a los primeros 2 lugares del campeonato de cada departamento y medallas a los 8 que clasifiquen para la Fase Regional.

Los equipos clasificados de Petén, Chiquimula, Retalhuleu, Sololá, Chimaltenango y Guatemala contarán con transporte gratuito ida y vuelta al campeonato regional.

A discreción, los organizadores podrán cubrir el costo de una noche de hotel a los equipos cuyo trayecto hacia la sede del campeonato sea muy largo.

2. **Fase Regional:** se otorgará trofeo a los dos primeros lugares de cada región y medallas a los 4 equipos clasificados a la Fase Final.

Los 12 equipos clasificados contarán con transporte ida y vuelta y dos noches de hospedaje, alimentación y entretenimiento en el IRTRA de Retalhuleu.

3. **Fase Nacional:** se otorgará trofeo a los dos primeros lugares y medallas a los jugadores y entrenador.

El equipo campeón de la Fase Nacional viajará con todos los gastos pagados a Italia, entrenará en las instalaciones de Juventus Football Club S.p.A., realizará un tour por la ciudad de Turín, visitará el Allianz Stadium y verá un juego en vivo.

El equipo subcampeón realizará una gira por El Salvador para jugar con dos equipos de ese país.

Ambos reconocimientos incluyen boletos de avión o bus, alojamiento y comidas.

Se realizará una cena de celebración, en la que se reconocerá a:

- ✓ Máximo goleador
- ✓ Portero menos vencido
- ✓ Equipo *Fair Play*, reconocido por su juego limpio
- ✓ Jugadora femenina destacada del campeonato

4. COMITÉS DE ORGANIZACIÓN



Comité Técnico: tiene a su cargo la supervisión y ejecución del campeonato tomando como referencia las bases y modelos de competencia incluidos en este reglamento.

Panel Arbitral: los árbitros seguirán una línea profesional y didáctica. Serán asignados en cada una de las fases con tiempo suficiente para preparar los juegos.

Comité de Disciplina y Apelaciones: tiene a su cargo la aplicación de las normas disciplinarias establecidas en este reglamento, y la resolución de conflictos derivados de estas. Estará bajo la responsabilidad de los Monitores y el Comité Técnico

Todos los comités anteriores serán dirigidos por Global Sports Corporation.

Comité de Comunicación: conformado por representantes de Bantrab y Global Sports Corporation, tiene a su cargo todas las gestiones de comunicación relacionadas con el campeonato, incluyendo la vocería.

DERECHO DE ADMISIÓN. Los organizadores se reservan el derecho de admisión de equipos, jugadores, aficionados y público en general.

Toda persona que atente contra el buen funcionamiento de la actividad y del campeonato, cause problemas, muestre una actitud belicosa, falte al respeto a cualquier jugador, árbitro, público u organizadores del campeonato, será expulsada y se le prohibirá el ingreso a las instalaciones donde se lleven a cabo los partidos. Esta sanción será notificada por escrito, vía correo electrónico o de forma verbal y entrará en vigencia en el mismo momento de la comunicación.

PROHIBICIONES

Queda terminantemente prohibido el ingreso de bebidas alcohólicas, fármacos, drogas o estupefacientes, así como armas de cualquier tipo a las instalaciones donde se lleve a cabo el campeonato. Además, queda terminantemente prohibido realizar necesidades fisiológicas en cualquier lugar de las instalaciones que no sean los sanitarios. La persona que incumpla esta norma será expulsada de la actividad de forma inmediata, si el Comité Técnico, el Comité de Disciplina y Apelaciones o los organizadores así lo deciden.

DE LA ORGANIZACIÓN:

Los organizadores no serán responsables de:

- Lesiones de cualquier tipo que sufra un jugador, un árbitro o un espectador.
- Daños de cualquier tipo a la propiedad.
- La suspensión de cualquier juego por cualesquiera razones de fuerza mayor, incluyendo pero no limitado a Condiciones climáticas o interferencia de los espectadores.



REGLAMENTO TÉCNICO DEL CAMPEONATO

En el campeonato participarán los equipos que cumplan con todos los requisitos de inscripción.

CATEGORÍA DEL CAMPEONATO:

Niños: nacidos entre 2006 y 2008

Niñas: nacidas entre 2005 y 2007

DE LOS INSCRITOS:

Los equipos pueden ser organizados de manera libre siempre que estén conformados por alumnos de un mismo establecimiento educativo. En caso de que un establecimiento sea solo para varones, podrá inscribirse una niña de otro establecimiento. Podrán inscribirse escuelas, institutos y colegios del país.

Cada equipo debe inscribir un entrenador, una tutora y un máximo de siete jugadores, nacidos entre 2006 y 2008 si son niños, y entre 2005 y 2007 si son niñas. Cada plantel deberá contar como mínimo con una jugadora. Todos los inscritos deberán confirmar esta información por medio de un certificado de nacimiento extendido por el Registro Nacional de Personas (Renap). En el caso de los establecimientos educativos públicos, los alumnos deberán presentar copia de la constancia de código personal de alumno.

A la ficha de inscripción que les será proporcionada, deberán adjuntar fotografía y certificados originales de nacimiento emitidas a partir de junio de 2018. La papelería será entregada en la agencia Bantrab que asigne la organización dentro de las fechas indicadas. Se realizará un registro personal y presencial en cada fase el día de la competencia, por lo que las personas que no cuenten con la papelería solicitada, no podrán participar en el campeonato.

Los comités de organización pueden, a discreción, verificar la edad de cualquier jugador en cualquier momento y solicitar papelería adicional si lo consideran necesario. Si se encuentra alguna anomalía o falta al reglamento, el equipo será descalificado y la plaza será ocupada por el siguiente conjunto de acuerdo a la clasificación.

No está permitido que los equipos cambien o adicionen jugadores después de la inscripción. En caso de que uno de los jugadores sufra a una lesión o un problema de fuerza mayor, el Comité Técnico, que determinará si se autoriza su reemplazo.

Solo podrán sentarse en la banca los jugadores de reserva y el cuerpo técnico registrado en la nómina oficial.



TERRENO DE JUEGO

Todos los juegos se desarrollarán en canchas de superficie natural o sintética adecuadas para la práctica de fútbol 5.

BALÓN

Todos los partidos se jugarán con un balón esférico #4, de rebote normal, de cuero u otro material aprobado por los organizadores, que no podrá ser cambiado durante el partido sin la autorización de los árbitros.

NÚMERO DE JUGADORES

El partido enfrentará a dos equipos de cinco jugadores como máximo, de los cuales uno jugará como guardameta. Para iniciar el juego, deberá estar presente un mínimo de tres jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.

Antes del juego cada equipo deberá presentar su papelería en el área de inscripciones y verificación, y la entregará al árbitro sellada y firmada por el personal de dicha área. Si durante el desarrollo del juego, por la circunstancia que sea, incluidas las expulsiones, uno de los equipos se queda con menos de tres jugadores, el árbitro dará por finalizado dicho partido con derrota del equipo sancionado con el resultado de tres a cero.

SUSTITUCIONES

Los equipos podrán hacer sustituciones ilimitadas siempre y cuando la pelota no esté en juego y el árbitro lo autorice. El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica, para impartir instrucciones a los jugadores. Solo personas acreditadas por los colegios o escuelas y los representantes del campeonato pueden permanecer dentro del terreno de juego. Las demás personas deberán permanecer fuera de los límites del campo, y deberán comportarse de forma correcta. Ninguna persona del público podrá estar dentro de la cancha.

EQUIPAMIENTO DE JUGADORES

Los jugadores deberán vestir ropa deportiva/uniforme compuesto de pantaloneta y playera (no podrán llevar camisas de equipos internacionales) y zapatos de fútbol. Se recomienda que los niños usen medias y espinilleras para evitar cualquier golpe o lesión. Todos los equipos deberán vestir y jugar con la gabacha o playera que le entreguen los organizadores.

EL ÁRBITRO

Poderes y deberes del árbitro:

- Se asegurará de que los balones utilizados correspondan a las exigencias de este reglamento.
- Se asegurará de que los equipos y el equipamiento de los jugadores cumpla lo establecido en el reglamento.
- El árbitro podrá, si lo juzga necesario, expulsar del terreno de juego y sus alrededores a los aficionados que no se comporten de manera correcta. Podrá también dar por terminado el partido favoreciendo al equipo contrario.



- No permitirá que personas que no sean jugadores entren en el terreno de juego en ningún momento.
- Controlará las sustituciones de jugadores que se produzcan durante el partido para que se realicen acorde a lo establecido.
- Tomará nota de las incidencias, llevará el tiempo del partido y cuidará que se respete la duración reglamentaria o convenida. Puede añadir las pérdidas de tiempo motivadas por accidentes o cualquier otra causa. También llevará toda la estadística del juego.

DURACIÓN DEL PARTIDO

El tiempo de duración de cada juego es de 20 minutos dividido en dos períodos de 10 minutos cada uno. Habrá un breve descanso de 2 minutos para el cambio de lado. En la final, los partidos se dividirán en dos tiempos de 15 minutos cada uno con un intermedio de 5 minutos.

Los equipos participantes estarán obligados a respetar el horario de inicio de los partidos indicado en el calendario. Se esperará un máximo de 5 minutos adicionales para iniciar el partido. De lo contrario, se declarará ganador al equipo presente, con un marcador de tres a cero.

EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO:

Al inicio del partido, los jugadores deberán encontrarse en la mitad de la cancha que les corresponde con el balón inmóvil en el punto central. El árbitro dará la señal para empezar y el balón entrará en juego en el momento en que sea pateado hacia delante o atrás. El ejecutor del saque no podrá tocar el balón por segunda vez antes de que sea impactado por otro jugador. No serán válidos los goles que surjan de un golpeo directo hacia la portería a raíz del saque de centro.

EL FUERA DE JUEGO:

En el fútbol 5 no existe el fuera del lugar.

FALTAS Y CONDUCTA ANTIDEPORATIVA:

Si un jugador comete una falta, se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, desde el lugar donde se cometió la falta. Será falta toda acción que el árbitro considere imprudente, temeraria o con uso excesivo de fuerza. Si la falta es cometida adentro del área, se concederá un tiro penal. **Las barridas no están permitidas, y de realizarse, se procederá a un tiro libre indirecto.**

La conducta antideportiva y la violencia tanto dentro como fuera del terreno de juego se sancionará a criterio de la organización. Estas sanciones pueden ir desde suspensión temporal hasta definitiva del campeonato.

AMONESTACIONES

El árbitro tendrá la potestad de amonestar a un jugador con tarjeta amarilla o roja, dependiendo de la gravedad de la falta.



El jugador amonestado con tarjeta roja tendrá uno o más partidos de suspensión. Dependerá del reporte arbitral y la gravedad de la acción. La suspensión será determinada por el Comité de Disciplina y Apelaciones.

Si un jugador recibe más de tres tarjetas amarillas durante el campeonato será suspendido para el siguiente juego. Si un equipo clasifica a la siguiente fase, cualquier acumulación de tarjetas se borrarán. Si el jugador es expulsado y el equipo clasifica a la siguiente fase, acarrearán suspensión para el juego siguiente de la Fase Regional o de la Fase Nacional.

LOS TIROS LIBRES:

Para ejecutar los tiros libres directos e indirectos, el balón deberá estar inmóvil. Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a siete metros del balón hasta que este entre en juego, salvo que se encuentren ubicados entre los postes sobre su propia línea de meta.

Una vez marcada la falta, el tiro libre se ejecutará sin necesidad de que el árbitro lo señale, excepto cuando el equipo beneficiario solicite medir la distancia entre el tirador y la barrera, en cuyo caso el tiro libre se ejecutará a la señal del árbitro.

EL SAQUE DE BANDA

El saque de banda se realizará con el balón sobre la línea lateral, colocando un pie al costado del balón. No serán válidos los goles anotados desde un saque de banda directo a portería.

SAQUE DE META

El saque de meta se realizará con la mano desde cualquier punto del área pequeña de la portería.

PUNTAJE POR PARTIDO Y CRITERIOS DE DESEMPATE

Si en un partido de la Fase Departamental, cuartos de final, semifinal o final el tiempo reglamentario concluye con marcador empatado, el desempate se decidirá por penales, donde cada equipo tendrá 3 penales. Si persiste el empate, se continuará con tiros de penal en modalidad de muerte súbita. En las etapas de grupos de las fases Regional y Nacional, los puestos de cada grupo serán determinados por la cantidad de puntos de acuerdo al siguiente sistema:

- Partido ganado: 3 puntos al ganador
- Partido empatado: 1 punto por equipo
- Partido perdido: 0 puntos

CRITERIOS DE DESEMPATE

- **Formas de Desempate:**



La clasificación de los equipos deberá organizarse de acuerdo a los puntos logrados en sus partidos. En el caso de empates a puntos, se procederá de la siguiente manera:

Si existe empate a puntos durante la fase de grupos, el primer criterio de desempate será la mejor diferencia entre goles anotados y recibidos.

Si hay dos equipos igualados en la clasificación por puntos y diferencia de goles, se utilizará el resultado de los partidos disputados entre ellos (serie particular) para determinar el orden.

En caso de que el total de goles anotados y recibidos sea el mismo en los partidos disputados entre los dos equipos, la clasificación se determinará por la mayor cantidad de goles, teniendo en cuenta el resultado de todos los partidos disputados en el grupo por ambos equipos.

Si el empate persiste, se determinará el desempate a través del equipo que menos goles haya recibido durante la fase de grupos.

Si persiste el empate, determinaremos la clasificación de acuerdo a la cantidad de tarjetas rojas y amarillas. El equipo beneficiado será el que menos tarjetas haya recibido.

PROTESTAS

Solo se podrá presentar el formulario de protesta cuando exista un error en la aplicación del reglamento.

El procedimiento a seguir para presentar una protesta es el siguiente:

Paso 1: El entrenador o representante del equipo deberá notificar a los árbitros que el juego se jugará bajo protesta.

Paso 2: La apelación se deberá entregar por escrito a los representantes del campeonato. En el caso de que la protesta sea válida, se procederá administrativamente con los equipos involucrados.

La protesta podrá presentarse hasta 30 minutos después de terminado el juego.

SALUDO AL INICIO Y AL FINALIZAR DEL JUEGO

Al iniciar y al finalizar el juego, todos los jugadores y entrenadores deberán colocarse en la línea media de la cancha para saludarse, desearse buena suerte o agradecer al rival por el juego, sin importar el resultado final.



TIEMPO DE JUEGO PARA LAS JUGADORAS DE GÉNERO FEMENINO

En caso de que los equipos cuenten únicamente con una jugadora, esta deberá jugar al menos un tiempo (10 minutos) del partido. De no cumplir esta norma, el equipo perderá el juego.

Si un equipo tiene dos o más jugadoras, está exento de lo estipulado en el párrafo anterior.

SITUACIONES NO PREVISTAS

Todas las situaciones no previstas en este reglamento deberán ser sometidas a los organizadores para su decisión. Las normas pueden ser modificadas por los organizadores sin previo aviso y, de ser así, los equipos serán notificados oportunamente.